**遊戲規則：**在15步以內消去一定數量的石頭，每消去一粒石頭分數 +1，分數小於等於700沒有星星，大於700小於等於1500一顆星星，大於1500小於等於2200兩顆星星，大於2200以上3顆星星。

|  |
| --- |
| **QWidget** |

↑

|  |
| --- |
| **BlockArea** |
| + BlockArea(QWidget \*parent=0) : explicit  + start\_game()  + go\_check\_click() |

|  |
| --- |
| **QLabel** |

↑

|  |
| --- |
| **Block** |
| # mousePressEvent(QMouseEvent \*ev) |
| - a , b :Integer |
| + Block(int number, int place, bool rule, QWidget \*parent=0) : explicit  + get\_position()  + print\_map()  + count(int score) |

|  |
| --- |
| **Game** |
| + print()  + done\_print()  + check\_click()  + change\_position(int p1, int p2, bool action)  + game\_process()  + set\_map()  +game\_over() |